Wetboek StadsveenRP

Afbeelding met tekst, Graphics, Lettertype, logo

Automatisch gegenereerde beschrijving

Dit is het officiële wetboek van StadsveenRP

Van plan om een regel toe te voegen/ te verwijderen of te veranderen?

Vul het formulier in de Discord in!

Inhoud

[1.1 – Fail Roleplay (FailRP) 3](#_Toc141376131)

[1.2 – Random Deathmatch (RDM) 4](#_Toc141376132)

[1.3 – Vehicle Deathmatch (VDM) 4](#_Toc141376133)

[1.4 – Value of Life 4](#_Toc141376134)

[1.5 - Powergaming 4](#_Toc141376135)

[1.6 – Verstoring van de Roleplay 5](#_Toc141376136)

[1.7 – Meta-gaming 5](#_Toc141376137)

[1.8 – Hacken en Exploits 5](#_Toc141376138)

[1.9 – Voice changers & Soundpack(s) 6](#_Toc141376139)

[1.10 – Racisme & Taalgebruik 6](#_Toc141376140)

[1.11 - Combatlogging 6](#_Toc141376141)

[1.12 – Combat storing 7](#_Toc141376142)

[1.13 – New Life Rule (NLR) 7](#_Toc141376143)

[1.14 - Streamsnipen 7](#_Toc141376144)

[1.15 – Roleplay scenario’s 7](#_Toc141376145)

[2.1 – GTA Rijstyle 8](#_Toc141376146)

[2.2 - Kleding 8](#_Toc141376147)

[2.3 - Vluchten 8](#_Toc141376148)

[2.4 – Oplichten (scammen) 9](#_Toc141376149)

[3.1 – AFK staan 9](#_Toc141376150)

[3.2 – Emote abuse 9](#_Toc141376151)

[3.3 - Overheidsvoertuigen 9](#_Toc141376152)

[3.4 - IRL Trading 10](#_Toc141376153)

[3.5 - Corruptie 10](#_Toc141376154)

[3.6 – Job menu 10](#_Toc141376155)

[3.7 – Kweken en produceren 10](#_Toc141376156)

[3.8 – Overvallen op locaties 11](#_Toc141376157)

[3.9 – Campen op drugs locaties 11](#_Toc141376158)

[4.1 – Tiewraps en boeien 11](#_Toc141376159)

[4.2 – Spelers overvallen (rippen) 12](#_Toc141376160)

[4.3 – Gevangenistransport 12](#_Toc141376161)

# – Fail Roleplay (FailRP)

1. Onder FailRP bedoel we dat de onrealistische roleplay is verboden. Denk hierbij aan bugs, glitches, exploits of aangereden worden en doen alsof er niks aan de hand is.

Bij overtreding van Wet 1.1 (FailRP) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.2 – Random Deathmatch (RDM)

1. Onder RDM verstaan wij het vermoorde van een persoon zonder enige achtergrond erachter. De persoon heeft bijvoorbeeld niks verkeerd gedaan en je vermoord diegene nogsteeds. Dit is RDM.

Bij overtreding van Wet 1.2 (RDM) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.3 – Vehicle Deathmatch (VDM)

1. Onder VDM verstaan wij het doodrijden van een persoon zonder intentie. Als je iemand toch per ongeluk hebt geraakt, ga dan naar die persoon toe en help die persoon. Rijd is dus iemand opzettelijk aan? VDM.

Bij overtreding van Wet 1.3 (VDM) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.4 – Value of Life

1. In FiveM is je leven eigenlijk heel erg waardevol, je ontmoet mensen en je gaat een echt avontuur aan. Als je bijvoorbeeld een mes op je keel krijgt, werk dan gewoon mee. Dit zou je in real life ook doen namelijk. Bij een knuppel is het wel toegestaan om te gaan rennen (alleen als dit wel echt mogelijk is)

Bij overtreding van Wet 1.4 (Value of Life) zal dit resulteren in een straf van de 1e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.5 - Powergaming

1. Powergaming is het gebruik maken van krachten die je helemaal niet bezit, denk hierbij aan /me bind persoon vast en zet in auto.
2. Het gebruik van het command /me is alleen toegestaan als bijvoorbeeld staff vraagt waarom je microfoon het niet doet of om je hartslag aan te geven aan de hulpdiensten. Bij /me pakt communicatie middelen en /me pakt dienstwapen af moet je wel meewerken.

Bij overtreding van Wet 1.5 (Powergaming) zal dit resulteren in een straf van de 1e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.6 – Verstoring van de Roleplay

1. Het is niet toegestaan om te kloten tijdens een roleplay scenario. Denk hierbij ook aan het niet stelen van hulpdienstvoertuigen of iets dergelijks. Dit is niet toegestaan.

Bij overtreding van Wet 1.6 (Verstoring van Roleplay) zal dit resulteren in een straf van de 1e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.7 – Meta-gaming

1. Onder meta-gaming verstaan StadsveenRP het gebruikmaken van bijvoorbeeld Discord calls om hier je voordeel uit te halen.
2. Alle informatie die je buiten StadsveenRP hebt verkregen mag je niet binnen de stad gebruiken.
3. Als je in Teamspeak zit moet je ook ingame te horen kunnen zijn.

Bij overtreding van Wet 1.7 (Meta-gaming) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.8 – Hacken en Exploits

1. Binnen StadsveenRP is het zeker niet toegestaan om bepaalde hacks te gebruiken.
2. Het gebruikmaken van exploits is ten alle tijden verboden. Hiermee bedoelen wij bug abuse of andere vormen van oneerlijk generen van voordelen in StadsveenRP.

Bij overtreding van Wet 1.8 (Hacken en Exploits) zal dit resulteren in een straf van de 9e of de 10e categorie.

# 1.9 – Voice changers & Soundpack(s)

1. Je mag voice changers gebruiken, maar niet altijd. Om bijvoorbeeld alleen je stem zwaarder te laten lijken mag dit niet. Als je bijvoorbeeld in het geheim handelt in StadsveenRP mag dit wel.

Bij overtreding van Wet 1.9 (Voice changers & Soundpacks) zal dit resulteren in een straf van de 1e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.10 – Racisme & Taalgebruik

1. Het is ten alle tijden verboden iemand op zijn/ haar uiterlijk, afkomst, godsdienst, taal, huidskleur etc te beoordelen.
2. Ook het gebruik van ziektes in negatieve zin is niet toegestaan. (het schelden ermee)

Bij overtreding van Wet 1.10 (Racisme & Taalgebruik) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.11 - Combatlogging

1. Combatlogging is een van de grootste problemen in de roleplay wereld. Met combat loggen bedoelen wij het uitloggen bij een roleplay scenario. Stel je wordt geript mag je dus niet uitloggen

Bij overtreding van Wet 1.11 (Combatlogging) zal dit resulteren in een straf van de 5e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt. Ook zal je inventory geleegd worden.

# 1.12 – Combat storing

1. Het is niet toegestaan om bijvoorbeeld je auto in de garage te plaatsen als je weet dat je geachtervolgd wordt voor bijvoorbeeld een ripactie.
2. Het is ook niet toegestaan om bij bijvoorbeeld meth koken een auto steeds in de garage te zetten waar je het meth in opslaat.

Bij overtreding van Wet 1.12 (Combat storing) zal dit resulteren in een straf van de 4e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.13 – New Life Rule (NLR)

1. Het is niet toegestaan om na je dood weer deel te nemen aan het roleplay scenario waar je dood bent gegaan. Bijvoorbeeld als een gang jou dood heeft gemaakt is het niet toegestaan om weer naar die gang te gaan om verhaal te gaan halen.
2. Het is tot 12 uur na je dood niet toegestaan om terug te gaan om deel te nemen aan het scenario tegenover de groep, gang of persoon waardoor je vermoord bent.

Bij overtreding van Wet 1.13 (NLR) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.14 - Streamsnipen

1. Bij streamsnipen bedoelen we als je bijvoorbeeld naar een streamer kijkt dat je dan niet in StadsveenRP die streamer opzoekt om hem iets aan te doen o.i.d.

Bij overtreding van Wet 1.14 (Streamsnipen) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 1.15 – Roleplay scenario’s

1. In StadsveenRP is het niet toegestaan als een scenario begint de komende 10 minuten uit te loggen. Wanneer je echt weg moet, meldt dit dan bij de staff.

# 2.1 – GTA Rijstyle

1. Binnen StadsveenRP is het niet toegestaan om de rijstyle aan te houden die je in GTA ook zou doen. Denk hierbij aan het maken van jumps, rijden met 200+ km/h door de stad. Bij inrijden op iemand etc. Dingen die je in real life ook niet tegen zou komen.
2. Pitten is toegestaan, dit mag wel alleen met snelheden onder de 100 km/h. Die mag ook alleen met auto’s gebeuren die sterker zijn dan de auto die gepit gaat worden.
3. Mensen op motoren mogen tot 50 km/h van hun motor afgereden worden, let hierop.

Bij overtreding van Wet 2.1 (GTA Rijstyle) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 2.2 - Kleding

1. Het is verboden om kleding te dragen van de overheid (politie, ambulance, kmar, ANWB etc)
2. Gebuggde kleding is niet toegestaan om te dragen, dit levert hele gekke karakters op en dat is met die reden niet toegestaan.
3. Als je bezig bent met de onderwereld is het dragen van gezicht bedekkende kleding toegestaan, let wel op: je kunt met geript worden als je masker etc draagt!

Bij overtreding van Wet 2.2 (Kleding) zal dit resulteren in een straf van de 1e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 2.3 - Vluchten

1. Je mag vluchten voor de politie als je weet dat je bijvoorbeeld geen rijbewijs hebt of illegale dingen opzak hebt. Als je wilt vluchten zonder reden dan is dit niet toegestaan.

Bij overtreding van Wet 2.3 (Vluchten) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 2.4 – Oplichten (scammen)

1. Je mag in StadsveenRP tot 5k legaal scammen, denk hierbij aan bijvoorbeeld een repairkit.
2. Je mag voor tot 100k illegale dingen scammen, denk hierbij aan wapens onder de 100k, dan mag je gescammed worden. Let hiermee dus op.

Bij overtreding van Wet 2.4 (Oplichten) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.1 – AFK staan

1. In onze server is het over het algemeen toch niet mogelijk om AFK te staan, dan wordt je automatisch gekickt. Probeer dit dus ook niet.

Bij overtreding van Wet 3.1 (AFK staan) zal dit resulteren in een straf van de 1e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.2 – Emote abuse

1. Het is niet toegestaan om door middel van een emote toegang te krijgen tot de binnenkant van een gebouw. Hiermee bedoelen we dat het soms mogelijk is om d.m.v. een emote door de muur heen te stappen, dit is niet toegestaan. Test dit ook niet uit.

Bij overtreding van Wet 3.2 (Emote abuse) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.3 - Overheidsvoertuigen

1. Het stelen van een overheidsvoertuig mag, maar let er wel op dat dit alleen mag als er echt een reden achter zit. Dus niet om te kloten. Als je bijvoorbeeld in achtervolging zit en de politieagent rent achter je aan en de auto staat open, dan mag je met de auto wegrijden.

Bij overtreding van Wet 3.3 (Overheidsvoertuigen) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.4 - IRL Trading

1. Hiermee bedoelen we dat je geen items mag verhandelen voor echt geld, denk hierbij aan het verkopen van wapens voor bijvoorbeeld €5. Dit is zeker niet toegestaan.

Bij overtreding van Wet 3.4 (IRL Trading) zal dit resulteren in een straf van de 7e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.5 - Corruptie

1. Corruptie is dat je als politieagent zijnde bijvoorbeeld als je uitdienst bent wiet gaat plukken en verkopen. Om de roleplay leuk te maken is dit toegestaan. Let op: je MOET uitdienst zijn, anders kun je ook niks doen. Echter als politie erachter komt dat je dit doet riskeer je een enorm boetebedrag en een lange zit in de gevangenis.

Bij overtreding van Wet 3.5 (Corruptie) zal dit resulteren in een straf van de 6e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.6 – Job menu

1. Met een job menu kun je heel vee dingen doen. Het forceren van een job menu van iemand die bij de overheid werkt is niet toegestaan. Bijvoorbeeld de politie iemand met zijn/ haar job menu laten fouilleren.

Bij overtreding van Wet 3.6 (Job menu) zal dit resulteren in een straf van de 4e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.7 – Kweken en produceren

1. Om het voor iedereen zo eerlijk mogelijk te houden is het kweken in custom MLO’s (gebouwen) niet toegestaan.
2. Ook het produceren op daken die voor de helikopter niet toegankelijk is, is niet toegestaan.

Bij overtreding van Wet 3.7 (Kweken en produceren) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.8 – Overvallen op locaties

Het is niet toegestaan om te rippen op de volgende locaties:

* Witwas
* Drugs inpak
* Drugs verkoop

Bij overtreding van Wet 3.8 (Overvallen op locaties) zal dit resulteren in een straf van de 5e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 3.9 – Campen op drugs locaties

1. Het is niet toegestaan om te campen op drugslocaties. Daarmee bedoelen we dat je blijft staan wachtend op iemand die naar buiten komt en een stukje wegrijdt om dan te rippen. Dit is niet toegestaan.
2. Bij een meth busje is het wel toegestaan om te blijven wachten totdat iemand klaar is met het produceren om dan toe te slaan.

Bij overtreding van Wet 3.9 (Campen op drugs locaties) zal dit resulteren in een straf van de 4e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 4.1 – Tiewraps en boeien

1. Bij het vastbinden van iemand moet altijd een goede reden aanwezig zijn. Houd jezelf aan de volgende dingen:

* Enkel als persoon is overmeesterd
* Goede reden
* Niet rennend boeien

1. Als je iemand in een voertuig wilt plaatsen moet je altijd de deuren open hebben staan.

Bij overtreding van Wet 4.1 (Tiewraps en boeien) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 4.2 – Spelers overvallen (rippen)

1. Het rippen van spelers is toegestaan, er zijn wel een aantal eisen die je aan moet houden.

* Er moet altijd een goede reden achter zitten
* Iemand rippen in legerkleding of iemand die een masker op heeft is altijd toegestaan
* Je mag niemand vermoorden als diegene goed meewerkte

1. Er zijn ook dingen die je niet mag meenemen als je iemand ript, dat zijn:

* Iemand forceren zijn/ haar kluis leeg te halen
* Standaard UWV job goederen
* Kofferbakken van UWV voertuigen mag je niet leeghalen

1. Op eiland mag je altijd en overal iedereen rippen, pas dus op als je op het eiland bent.
2. Een ripdeal is wel toegestaan, dit houd in dat je tegen iemand zegt dat je een wapen wilt verkopen en diegene komt naar de afspraak en dan rip je hem. Dit is toegestaan

Bij overtreding van Wet 4.2 (Spelers overvallen) zal dit resulteren in een straf van de 3e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

# 4.3 – Gevangenistransport

1. Bij een gevangenistransport moet de gevangene minimaal 15 maanden celstraf hebben opgelegd gekregen voordat je het gevangenistransport kunt onderscheppen.

Bij overtreding van Wet 4.3 (Gevangenistransport) zal dit resulteren in een straf van de 2e categorie die bij elke nieuwe overtreding oploopt.

Categorieën:

Zoals jullie hierboven hebben gelezen zie je onder elke wet een bepaalde straf categorie staan. Wij hebben ervoor gekozen om een vaste categorie in te stellen per wet. We kunnen natuurlijk altijd een beetje schuiven met de daadwerkelijke straf. Houd hier rekening mee.

|  |  |
| --- | --- |
| Categorie | Straf |
| 1 | 3 Uur |
| 2 | 12 Uur |
| 3 | 1 Dag |
| 4 | 3 Dagen |
| 5 | 1 Week |
| 6 | 2 Weken |
| 7 | 1 Maand |
| 8 | 3 Maanden |
| 9 | 1 Jaar |
| 10 | Permanent |

Hier kun je precies zien hoe hoog de straf is. De account reset staat er niet tussen, dit doen we expres omdat we per scenario gaan kijken of een account reset van toepassing kan zijn. Dit is dus onder voorbehoud